

Организация сюжетно-ролевых игр


Консультация
подготовила
старший воспитатель МАДОУ д/с №51
Ситникова Татьяна Александровна

Что такое сюжетно-ролевая игра? Каковы её характерные признаки?


Сюжетно – ролевая игра – это основной вид игры ребёнка дошкольного возраста. Ей присущи основные черты игры: эмоциональная насыщенность и увлечённость детей, самостоятельность, активность, творчество.

Сюжетно-ролевая игра по характеру - деятельность отражательная. Основным источником, питающим игру ребёнка, - это окружающий его мир, жизнь и деятельность взрослых и сверстников.

Основой сюжетно-ролевой игры является мнимая или воображаемая ситуация, которая заключается в том, что ребёнок берет на себя роль взрослого и выполняет её в созданной им самим игровой обстановке

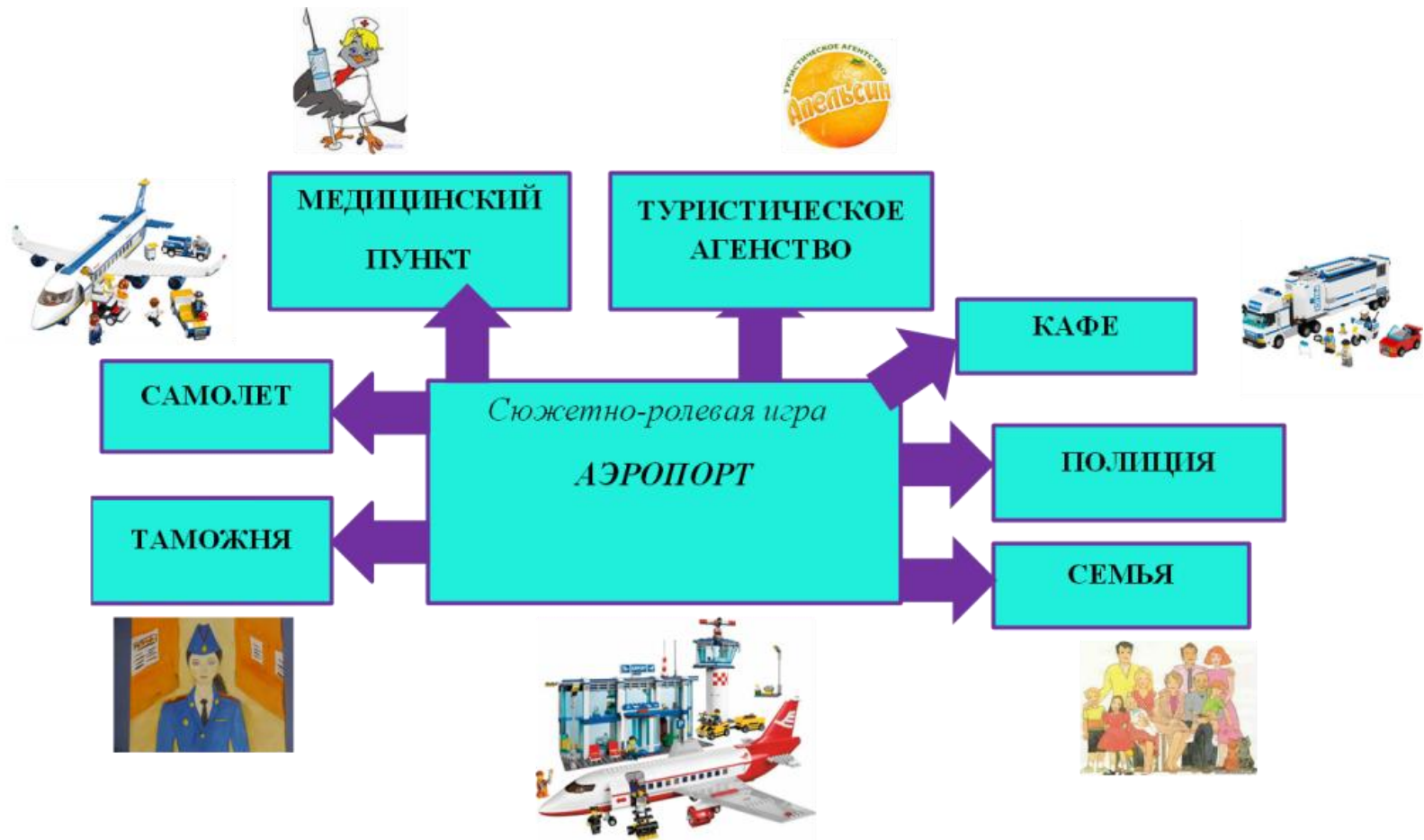



В играх отражаются знания, впечатления, представления ребенка об окружающем мире воссоздаются социальные отношения. Для каждой такой игры характерны: тема, игровой замысел, сюжет, содержание и роль.



Структурной особенностью и центром игры является роль, которую выполняет ребенок. По тому значению, какое принадлежит роли в процессе игры, многие из игр получили название ролевых или сюжетно-ролевых.

«Аэропорт»





При организации игры в старшем дошкольном возрасте к «большой игре» подходим постепенно. Так игра «Аэропорт» начинается с игры «Туристическое агентство», затем «Таможня», «Лётчики» и только после всех проигранных игр воспитатель создаёт ситуацию для игры «Аэропорт», которая включает все эти сюжетные линии.

ПРОФЕССИИ

- РЕГИСТРАТОР-ДИСПЕТЧЕР
- ТУР. АГЕНТ-КАССИР
- ПОЛИЦЕЙСКИЙ

РОЛЕВЫЕ ДЕЙСТВИЯ

ОБЪЯВЛЯЕТ РЕЙСЫ,
РЕГИСТРИРУЕТ ПассаЖИРОВ,
ПРОВЕРЯЯ
ДОКУМЕНТЫ

ПРЕДЛАГАЕТ,
РАССКАЗЫВАЕТ,
ПОКАЗЫВАЕТ,
ПРОДАЕТ ТУРЫ,
БИЛЕТЫ


ОКАЗЫВАЕТ
ПОМОЩЬ,
СЛЕДИТ ЗА ОБЩЕСТВЕННЫМ
ПОРЯДКОМ,
ДЕЛАЕТ ЗАМЕЧАНИЯ,
ПРОВЕРЯЕТ
ДОКУМЕНТЫ, СОДЕРЖИМОЕ
БОЛЬШИХ СУМОК

ОБОРУДОВАНИЕ


МИКРОФОН
ТАБЛО РЕГИСТРАЦИИ
КОМПЬЮТЕР

БИЛЕТЫ
ЖУРНАЛ С
ТУР. ПОЕЗДКАМИ
КОМПЬЮТЕР
ДЕНЬГИ


РАЦИЯ
НАРУЧНИКИ




Для того чтобы проиграть
разные сюжетные линии, мы
наблюдаем за работой людей
разных профессий, проводим
экскурсии, целевые прогулки,
приглашаем родителей для
рассказа о своей профессии;
рассматриваем картины,
иллюстрации;



читаем произведения; проводим
беседы; разучиваем
стихотворения, составляем
рассказы; отгадываем,
придумываем загадки;
организуем выставки; играем в
разные дидактические игры:



Какие трудности вы испытываете при организации сюжетно-ролевой игры? Как правило, все из них сводятся к основной проблеме – проблеме организации сюжетной игры. Основными методами педагогического руководства детской сюжетно-ролевой игрой является метод диалога,




создание проблемных ситуаций,
прямые и косвенные воздействия
на игру и играющих. Кроме этих
методов, на практике можно
использовать технологические
карты сюжетно-ролевой игры.


Что такое технологическая карта?

- В толковом словаре дается такое определение.

ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА – это форма технологической документации, в которой записан весь процесс обработки изделия, указаны операции и их составные части, материалы, производственное оборудование, инструмент, технологические режимы, необходимое для изготовления изделия время, квалификация работников и т.п.

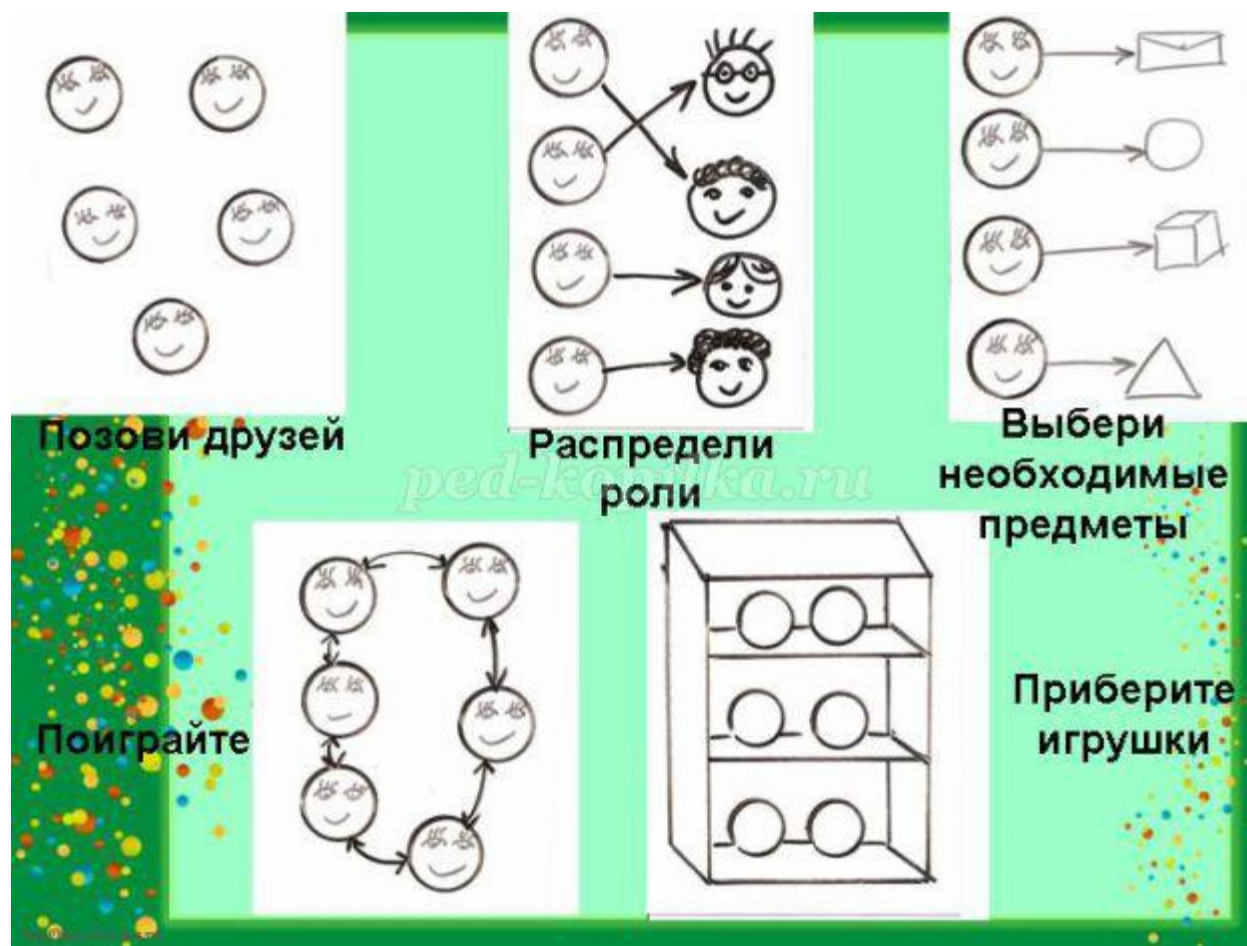


Я предлагаю составить и использовать технологическую карту игры – пошаговую инструкцию для детей по организации сюжетной игры. Технологическая карта предлагает новый подход организации сюжетной игры путем ее моделирования.



Опираясь на разработанную модель воспитатель помогает детям вспомнить эпизоды, действия участников игры, содержание взаимоотношений. Но как же дети смогут «прочитать» технологическую карту. Конечно, только если они сами ее и составят.

Примерная технологическая карта сюжетно-ролевой игры



Примеры игровых ситуаций.

1. Строительство ракеты.
2. Семья провожает космонавтов.
3. Возвращение космонавта домой.

Вторая ситуация

1. Физическая подготовка и спорт космонавтов для преодоления невесомости.
2. Связь космонавтов с землёй.
3. Выход космонавтов на орбиту.

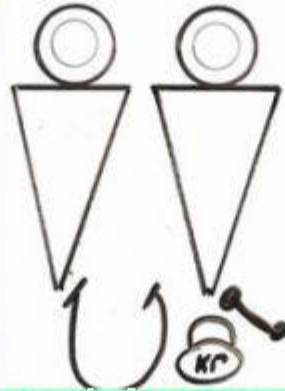
Третья ситуация

1. Подготовка отряда космонавтов, медицинский осмотр.
2. Встреча с инопланетянами.
3. ЧП на корабле.

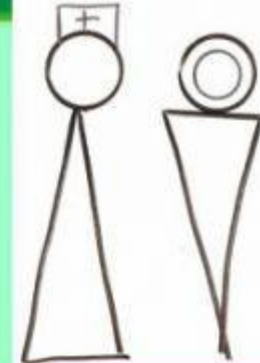
Игра «Космическое путешествие»



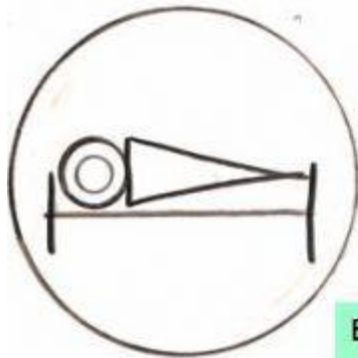
Строительство ракеты



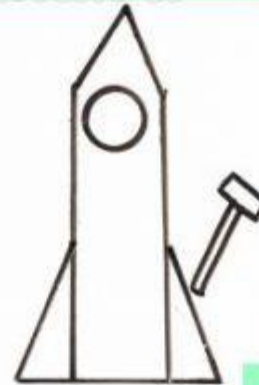
Физическая подготовка космонавтов



Медицинский осмотр



Болезнь космонавта в полете



Поломка ракеты в полете

