

**Летнее развлечение для детей второй
младшей группы**

***«Путешествие в мир
дворовых игр»***

Выполнил воспитатель:

Колмакова Т.В.

2023 год

г. Улан-Удэ

Сценарий физкультурного развлечения для детей второй младшей группы «Путешествие в мир дворовых игр»

Цель:

- Приобщать детей к подвижным дворовым играм.
- Создать радостное, бодрое настроение путем организации активного отдыха в летний период.

Задачи:

1. Воспитывать интерес к дворовым играм. Приобщать к русской культуре через дворовые игры.
2. Совершенствовать спортивные умения и навыки, полученные за год, в подвижных играх. Развивать выносливость, быстроту реакции, ловкость, координацию движений.
3. Выполнять правила игры. Четко проговаривать считалки, диалоги, заклички в играх формировать способность к взаимодействию с партнерами по игре.

Ведущий: Мы встречаем дружно лето!

Вместе с солнцем, вместе со светом

Солнце, солнце ярче грей!

Будет праздник веселей!

Сегодня мы начинаем фестиваль дворовых игр. В них играют все дети, которые собираются в своих дворах. А мы собрались на спортивной площадке.

Ведущий под звуки бубна созывает детей.

Ведущий: Собирайся народ,

Кто играть идет!

Собирайся народ,

Кто играть идет!

Ведущий: Начинаем фестиваль

Будут игры, будет смех

И веселье, и забавы

Предназначены для всех.

Ведущий: Давайте поиграем в игру

«Пустое место»

Дети встают в круг, руки держат на поясе, а ведущий ходит сзади и говорит:

Вокруг домика хожу

И в окошко я смотрю.

К одному я подойду.

И в окошко посмотрю.

(С последними словами водящий останавливается за играющим, и они оба бегут в разные стороны по кругу, тот, кто останется без места, становится водящим. Игра повторяется.)

Правила: Бегущие не должны пересекать круг.

Ведущий: Ребята, а вот я знаю игру «Гуси — лебеди» — давайте поиграем (Участники игры выбирают волка и хозяина (считалкой, а остальные гуси-лебеди. На одной стороне площадки чертят дом, где живут хозяин и гуси, на другой — живет волк под горой. Хозяин выпускает гусей в поле погулять, зеленой травки пощипать. Гуси уходят от дома далеко. Через некоторое время хозяин зовет гусей. Идет переключка между хозяином и гусями):

-Гуси-гуси!

— Га – га – га.

— Есть хотите?

— Да-да-да.

— Ну, летите домой!

— Серый волк под горой, не пускает нас домой!

— Ну, летите, как хотите, только крылья берегите.

Гуси бегут домой, волк пытается их поймать.

Пойманные, выходят из игры

Правила: Гуси «бегут» по всей площадке. Волк должен ловить после слов: «Ну, летите, как хотите, только крылья берегите»

Ведущий: Ребята, отгадайте загадку:

Бьют ногой его и палкой

Никому его не жалко

А за что беднягу бьют?

Да за то, что он надут!

Дети: (Мяч)

Ведущий: Я знаю игру с мячиком, которая называется «Съедобное - не съедобное».

Правила игры: Игроки не становятся в круг, а садятся на скамейку, водящий по порядку каждому бросает мячик. В остальном правила остаются прежними: «съедобное» — нужно словить мячик, «несъедобное» — откинуть или вообще не дотронуться. Игрок, который ошибается, становится «водящим.»

Ведущий: Молодцы ребята!

Игру опять мы начинаем

Всем здоровья пожелаем!

Прими участие скорей!

Да зови своих друзей!

Всем в дорогу нам пора!

В гости нас зовёт игра!

Ведущий: Ребята, давайте поиграем в игру «Море волнуется раз»

Я буду водящей.

Море волнуется раз,

Море волнуется два,

Море волнуется три,

Морская фигура

На месте замри.

В это время, расставив в стороны руки, дети кружатся и раскачиваться. После того как будет сказано слово «замри», игроки должны замереть в определенной позе, изображающая одного из морских животных, либо предмета морской тематики. Например, можно изобразить дельфина, моряка, пирата, корабль, чайку и так далее.

Потом ведущий должен подойти к одному из игроков и дотронуться для того чтобы фигура ожила. Ведущий должен узнать фигуру, для этого игрок должен изображать ее, размахивая руками и ногами. Ведущим становится тот, кто изображать фигуру хуже всего, и игра продолжается таким образом.

Ведущий: Молодцы, ребята! Какие вы все смелые, ловкие, умелые.

В игры хорошо играли и, наверное, устали?

Пора праздник завершать.

Снова в круг вставайте,

Песню запевайте.

Движения.

Вперед четыре шага,

Назад четыре шага,

Кружится, кружится наш хоровод,

Ручками похлопаем, ножками потопаем,

Плечиком подвигаем, а потом попрыгаем. (2-3 раза).

Ведущий: Ой, какие, вы все молодцы! Как хорошо мы играли и отдыхали. Вы узнали, в какие игры играли во дворах дети и ваши родители, когда были маленькие.